

REGULAMIN GMINNEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO **“Mistrz programowania w Scratch”**

1. Organizator konkursu

Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa im. Stanisława Mikołajczyka w Murzynowie Kościelnym. Osobą odpowiedzialną za przeprowadzenie konkursu jest Aleksandra Kubiaczyk.

2. Cele konkursu:

- rozwijanie umiejętności programowania;
- rozwijanie umiejętności korzystania z technologii informacyjno-komunikacyjnych;
- kształtowanie logicznego myślenia;
- rozwijanie zainteresowań informatycznych uczniów.

3. Uczestnicy:

- uczniowie klas II - IV szkół podstawowych Gminy Dominowo.

4. Tematyka konkursu:

Konkurs polega na przygotowaniu animacji w środowisku Scratch, która będzie multimedialną ilustracją do dowolnego wiersza Jana Brzechwy.

5. Harmonogram konkursu:

I - etap szkolny

Odbywa się w macierzystych placówkach uczniów. Może w nim wziąć udział dowolna ilość uczniów klas II - IV, ale każdy z uczestników może wykonać tylko jedną pracę. Szkolne komisje konkursowe wyłaniają trzy najlepsze prace i zgłaszają je do etapu drugiego.

II - etap gminny

Szkoła może zgłosić do etapu gminnego maksymalnie trzy prace wyłonione w szkolnym etapie konkursu. Prace w postaci załączonego pliku lub linku do pracy należy przesłać na adres e-mailowy: akubiaczyk@murzynowok.pl do dnia 13 maja 2022 r. W mailu należy podać imiona i nazwiska autorów prac oraz nazwę szkoły.

Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest wypełnienie Karty zgłoszeniowej wraz ze zgodą rodzica/opiekuna na udział w konkursie (załącznik nr 1), za co odpowiada szkoła uczestników konkursu (zgody pozostają w macierzystej placówce).

Ocena prac przez komisję konkursową i ogłoszenie wyników konkursu nastąpi **do dnia 20 maja 2022 r.** Rozdanie dyplomów i nagród odbędzie się w terminie uzgodnionym ze szkołami biorącymi udział w konkursie.

6. Kryteria oceny prac konkursowych:

- poziom artystyczny wykonanej pracy (grafika i dźwięk),
- oryginalność, pomysłowość,
- różnorodność zastosowanych bloczków,
- zgodność z tematem pracy.

Karta zgłoszeniowa
Gminny Konkurs Informatyczny "Mistrz programowania w Scratch"

Imię i nazwisko autora pracy:

.....

Klasa Szkoła

Oświadczenie i zgoda Rodziców (Opiekunów prawnych)

1. Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka w **Gminnym Konkursie Informatycznym "Mistrz programowania w Scratch"**.
2. Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych/danych mojego dziecka w celach wynikających z organizacji Konkursu zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2018 r. poz.1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46 WE (RODO).
3. Oświadczam, że zapoznałem/am się z treścią i przyjmuję warunki określone w Regulaminie **Gminnego Konkursu Informatycznego "Mistrz programowania w Scratch"**

.....
Miejscowość, data

.....
Podpis Rodzica/Opiekuna prawnego